

Правила он-лайн части

КУБОК НК ВЕРЕС ПО КИБЕРФУТБОЛУ

Онлайн-отборы проводятся для получения квот на финальную часть Кубка. Всего на онлайн отбор выделено 30 квот.

Отборы проводятся в соответствии с Регламентом кубка, все спорные и игровые вопросы, не обозначенные в регламенте кубка и правилах он-лайн части, рассматриваются главным судьей турнира.

Настройки игры

Способ соединения: **Добавить соперника в друзья в Fifa18**

Игра

Дисциплина: FIFA 18.

Платформа: PlayStation 4.

Система проведения: группы (BO2).

Команды: сетевые товарищеские матчи. Любые команды на выбор в каждой игре.

Длительность тайма: 6 минут.

Уровень сложности: легендарный.

Скорость игры: нормальная.

Помощь в силе пасов: по желанию.

Руки и травмы: отключены.

Погода: вечер-ясно или иная по договорённости обоих игроков.

Стадион: Сантьяго Бернабеу или по договорённости любой другой.

Составы ONLINE (если по каким то техническим причинам, онлайн составы сделать не получается, то игра проходит на стандартных составах).

Защита: **ТАКТИЧЕСКАЯ!**

Свои тактики: можно менять.

Расстановки и состав: можно менять.

Формация: запрещается редактировать стандартное расположение игроков в установленных формациях.

Амплуа игроков: можно менять.

Задачи игрокам: можно менять.

Камера: ТВ Трансляция (Высота 20 — зум 0) или по договорённости любая камера.

Радар: по обоюдному желанию, можно и отключить.

Угловые и стандарты: любые.

Судья: Рандом.

Все спорные ситуации решает главный судья турнира.

В случае ничейного результата матч считается оконченным.

Формат

График игр: 17.04-21.04. Время матчей: 19:00-23:00.

По желанию игроков, матчи могут быть сыграны раньше указанного времени. Однако, матчи игрового дня согласно расписанию не могут быть сыграны позднее указанного дня согласно календарю игр.

Участники поделены на 10 групп. 3 высших места из каждой группы получают квоту на финал.

Формат игр в группе: BO2 (два матча) с каждым соперником с возможной ничьей (формат Лиги Чемпионов). Начисление очков в каждом матче: победа – 3 зачетных балла, ничья – 1 зачетный балл, поражение – 0 зачетных баллов

Время на подачу результатов игр: до 10:00 следующего игрового дня (то есть, играх 17.04, результаты матчей должны быть переданы организаторам не позднее 10:00 18.04)!

На 1 стадию bo2 (2 матча) дается не более 40 минут.

!В случае неподачи результата матча в течение отведенного времени в соответствии со стадией турнира (как указано выше), обоим игрокам засчитывается техническое поражение (далее по тексту - ТП).

В случае неявки игрока на матч, его соперник обязан известить Организационный комитет (далее по тексту - ОК) о неявке в течение 5 минут от заявленного начала времени матча.

В таком случае, игроку, не явившемуся на матч, засчитывается ТП. В ином случае, обоим игрокам засчитывается ТП.

В случае ничейного результата в основное время матч группового этапа считается оконченным (ничья).

За победу в матче группового этапа игрок получает 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.

ЗОЛОТЫХ ГОЛОВ НЕТ!

В случае равенства очков у двух и более игроков по результатам матчей группового этапа места участников в таблице чемпионата определяются:

- по наибольшему числу побед во всех матчах;
- по результатам игр между собой (число очков, количество побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей, число пропущенных мячей);
- по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;
- по наименьшему числу пропущенных мячей во всех матчах.

В случае полного равенства вышеуказанных показателей, игроки играют между собой «серебряный матч» (то есть, 1 тайм до победы одного из игроков, либо до конца матча с возможным применением серии пенальти в случае ничейного результата после 1 тайма). В случае ничейного результата в основное время матч этапа плей-офф продолжается дальше. Играется 2 дополнительных тайма по 15 игровых минут с возможным применением серии пенальти.

Игроки обязаны отыграть как минимум 1 игровую серию с соперником в день. В случае неподачи результата матчей игрового дня согласно календарю игр в турнирной таблице, серия игр считается сыгранной вничью.

Матчи игрового дня могут игратьсь наперед по согласованию обеих сторон. Перенос игр дня возможен 1 раз для каждого игрока в течение отбора только по согласованию с оппонентом. Все остальные попытки перенести матч засчитываются как техническое поражение!

FAQ

Как найти себя в сетке данного турнира?

Смотрите по размещенной в соц. сетях ссылке на турнирную таблицу данного турнира

Как мне связаться с соперником для матча?

1. Перейдите в обсуждение о данном турнире
2. Найдите его контакты в соц. сети или ID в FIFA18
3. Напишите ему сообщение в Viber в Direct Messenger в личном профиле FIFA18

Соперник не выходит на связь, что мне делать?

Напишите либо позвоните администратору турнира, указав свои данные при регистрации, ID в FIFA18, ссылку на профиль в соц. сети и скриншот вашей переписки с соперником (если имеется) в течение 5 минут от установленного времени матча

Соперник вышел из матча, не доиграв его

Напишите либо позвоните администратору турнира, указав свои данные при регистрации, ID в FIFA18, ссылку на профиль в соц. сети и скриншот на момент выхода соперника из игры в течение времени, установленном для проведения матча

Я выиграл/проиграл матч, что дальше?

1. Присылайте четкий скриншот с результатом матча в обсуждение либо администратору с указанием выигравшей/проигравшей стороны
2. В ближайшее время вы сможете узнать своего следующего соперника.

Куда и как вносить результаты

Результат матча фиксируется путем подтверждения счета матча и размещения обоими Участниками, между которыми состоялся матч, скриншота завершения матча с четким изображением результата матча, а также указания стороны, которая выиграла и которая, соответственно, проиграла матч.

Результаты отсылаются на support@esfu.com.ua, либо чат в вайбере

По любым вопросам обращайтесь по контактам:

<https://vk.com/esfu.esports>

<https://www.facebook.com/esfu.esports>

<http://esfu.com.ua>