

Правила он-лайн части

ПЕРВЫЙ КУБОК УПЛ-ФОКСТРОТ ПО КИБЕРФУТБОЛУ

Онлайн-отборы проводятся для получения квот на финальную часть Кубка. Всего на онлайн отбор выделено 3 квоты (1 место каждого дня отбора). Квота на финальную часть также подразумевает предоставление трансфера из Киева на место проведения Кубка, проживание и питание с 13 на 14 предоставляется):

[06.07.2017](#)

[07.07.2017](#)

[08.07.2017](#)

Отборы проводятся в соответствии с Регламентом кубка, все спорные и игровые вопросы, не обозначенные в регламенте кубка и правилах он-лайн части, рассматриваются главным судьей турнира.

Минимальное количество участников: 32
Максимальное количество участников: 64

Настройки игры

Способ соединения: **Добавить соперника в друзья в Fifa17**

Игра

Дисциплина: FIFA 17
Платформа: PlayStation 4
Система проведения: плэй-офф (ВОЗ)
Команды: режим 85 (по договоренности сторон любой другой).
Длительность тайма: 6 минут.
Уровень сложности: легендарный
Скорость игры: нормальная
Помощь в силе пассивов: выключено
Руки и травмы отключены.
Погода: вечер-ясно или иная по договоренности обоих игроков.
Стадион: Сантьяго Бернабеу или по договоренности любой другой.
Составы ONLINE (если по каким то техническим причинам, онлайн составы сделать не получается, то игра проходит на стандартных составах)
Защита: **ТАКТИЧЕСКАЯ!**
Свои тактики: разрешены
Задачи игрокам: можно менять
Камера: ТВ Трансляция (Высота 20 зум 0) или по договоренности любая камера.
Радар: по обоюдному желанию, можно и отключить
Угловые и стандарты разыгрываются только стандартными способами, свои розыгрыши использовать нельзя.
Судья: Рандом

Все спорные ситуации решает главный судья турнира.

В случае ничейного результата в основное время матча игроки играют новый матч в формате золотой гол (первый, кто забил гол, считается победителем данного матча)

Формат

06.07.17-08.07.17: Онлайн часть

Проводится на - PS4

Single elimination (до 1/8: bo1, с 1/8: bo3)

Максимальное количество участников в 1 турнире - 64

!На 1 матч ежедневного турнира на стадии bo1 дается не более 20 минут.

На 1 стадию bo3 (максимум, 3 матча) дается не более 60 минут.

!В случае неподачи результата матча в течение отведенного времени в соответствии со стадией турнира (как указано выше), обоим игрокам засчитывается техническое поражение (далее по тексту - ТП).

В случае неявки игрока на матч, его соперник обязан известить Организационный комитет (далее по тексту - ОК) о неявке в течение 5 минут от заявленного начала времени матча.

В таком случае, игроку, не явившемуся на матч, засчитывается ТП. В ином случае, обоим игрокам засчитывается ТП.

Время начала матчей (стадии турнира)

Ежедневный турнир*:

19:00 - 1/32

19:20 - 1/16

19:40 - 1/8

20:40 - 1/4

21:40 - 1/2

22:40 - финал/матч за 3 место

*в случае наличия количества игроков, меньшего, чем максимальное (64) на данном носителе, время игр может смещаться на более раннее, о чем ОК будет предварительно сообщать после окончания регистрации на турнир.

FAQ

Как найти себя в сетке данного турнира?

Смотрите по размещенной в соц. сетях ссылке на турнирную таблицу данного турнира

Как мне связаться с соперником для матча?

1. Перейдите в обсуждение о данном турнире
2. Найдите его контакты в соц. сети или ID в FIFA17
3. Напишите ему сообщение в VK или в Direct Messenger в личном профиле FIFA17

Соперник не выходит на связь, что мне делать?

Напишите либо позвоните администратору турнира, указав свои данные при

регистрации, ID в FIFA17, ссылку на профиль в соц. сети и скриншот вашей переписки с

соперником (если имеется) в течение 5 минут от установленного времени матча

Соперник вышел из матча, не доиграв его

Напишите либо позвоните администратору турнира, указав свои данные при

регистрации, ID в FIFA17, ссылку на профиль в соц. сети и скриншот на момент выхода

соперника из игры в течение времени, установленном для проведения матча

Я выиграл/проиграл матч, что дальше?

1. Присылайте четкий скриншот с результатом матча в обсуждение либо администратору с указанием выигравшей/проигравшей стороны
2. В ближайшее время вы сможете узнать своего следующего соперника.

Куда и как вносить результаты

Результат матча фиксируется путем подтверждения счета матча и размещения обоими Участниками, между которыми состоялся матч, скриншота завершения матча с четким изображением результата матча, а также указания стороны, которая выиграла и которая, соответственно, проиграла матч. Фото должны быть размещены в соответствии с инструкциями, указанными в <http://esfu.com.ua/> или полученных Участником после ответа на запрос, отправленный администратору / модератору.

Результаты отсылаются на wef23r@i.ua, чат в вайбере, соответствующий ивент в вк или группу в фб

Где посмотреть результаты матчей?

Результаты турниров размещаются в соц. сетях вместе со ссылкой на таблицу данного турнира.

По любым вопросам обращайтесь по контактам:

<https://vk.com/esfu.esports>

<https://www.facebook.com/esfu.esports>

<http://esfu.com.ua>